

# ALESSIO MONESI

curriculum vitae

## Dati anagrafici e personali

Nato a MILANO(MI), ITALIA, 03/04/1992

Residente in \*\*\*\*\*

Cell: \*\*\*\*\*

Email: monesi.alessio@gmail.com

Cittadinanza: ITALIANA



## Istruzione

- 28/04/2017  
LAUREA MAGISTRALE in COMPUTER SCIENCE AND ENGINEERING - INGEGNERIA INFORMATICA presso POLITECNICO DI MILANO  
Tesi: Interazione conversazionale coi clienti e consistenza di processi operativi: proposta di un'architettura che unisce gli approcci generativi e pattern based.  
Voto: 91/110
- 24/07/2015  
LAUREA DI PRIMO LIVELLO IN INGEGNERIA INFORMATICA presso POLITECNICO DI MILANO  
Tesi: Non è prevista la redazione di un lavoro di tesi.  
Voto 87/110
- 2011  
Diploma: TECNICA INDUSTRIALE presso ISTITUTO TECNICO IND.LE E. ALESSANDRINI (VITTUONE - ITALIA)  
Voto 73/100

## Esperienze professionali

- Decine di lavori saltuari durante gli studi liceali
- Novembre 2016 a Gennaio 2017  
Stage formativo presso Horizon Security S.r.L - azienda specializzata in sicurezza informatica nella quale ho imparato a conoscere nuovi software e integrazioni ad altri già esistenti in ambito security
- Maggio 2017 ad Ottobre 2017  
Sviluppatore Web presso Coreconsulting S.p.A - azienda specializzata in formazione delle risorse umane. Ho sviluppato architetture, oggetti e corsi formativi per dipendenti di aziende di livello nazionale e internazionale.  
Tecnologie coinvolte: Javascript per la logica, Handlebars per gestire i template scritti in HTML5 e la tecnologia SASS per gestire i file CSS
- Ottobre 2017 a Giugno 2019  
Sviluppatore Full Stack presso Revevol S.r.L - azienda Premier partner Google, partner Microsoft e Facebook. Ho sviluppato software ospitati sulla Google Cloud Platform utilizzando le principali tecnologie che offre la piattaforma e ho preso parte a conferenze e workshop offerti da Google. Ho sviluppato per AODocs, un prodotto Revevol, servizi per la gestione documentale e ho lavorato a progetti di WorkFlow management sulla piattaforma RunMyProcess.  
Tecnologie coinvolte: Javascript, Angular, Java, HTML, CSS, React
- Giugno 2019 a Marzo 2020  
Sviluppatore Full Stack presso Deloitte Digital - Service line dedicata alla realizzazione di piattaforme di e-commerce per brand nazionali ed internazionali. Ho sviluppato siti di e-commerce hostati su CMS Salesforce Commerce Cloud per i brand del gruppo Calzedonia: Intimissimi, Tezenis, Signorvino, Calzedonia.  
Ho sviluppato e gestito l'intera struttura relativa alla personalizzazione dei prodotti per il sito Intimissimi.  
Esperienza di sviluppo web oriented con l'utilizzo di HTML, Scss e Javascript ES5 ed ES6 con JQuery e AJAX verso le API esposte da Commerce Cloud.  
Tecnologie coinvolte: Javascript, JQuery, Javascript ES5 ed ES6, HTML, CSS, CMS Salesforce Commerce Cloud

- Marzo 2020 ad Luglio 2022 Front-End Engineer presso ContentWise  
 Sviluppatore Front End presso ContentWise - Azienda dedicata allo sviluppo back-end e front-end di soluzioni digitali grazie all'utilizzo di AI, machine learning e recommender systems. Ho lavorato alla realizzazione e al mantenimento di portali editoriali rivolti alla gestione della personalizzazione e raccomandazione utente per importanti provider di servizi di intrattenimento quali Sky, Mediaset, Telefonica e Repubblica.  
 Esperienza di sviluppo web oriented con l'utilizzo di React, Angular, HTML, Css, Scss, Typescript e Javascript.  
 Tecnologie coinvolte: React, Gatsby, NextJS, Vercel, Angular, Javascript, Typescript, HTML, CSS.
- Luglio 2022 ad Oggi Senior Front-End Engineer presso Facile.it  
 Sviluppatore Senior Front End presso Facile.it - Web Company dedicata allo sviluppo back-end e front-end di soluzioni digitali di comparazione di assicurazioni, prestiti, mutui, tariffe internet casa, energia e telefonia. Ho lavorato alla realizzazione e al mantenimento dell'area Insurance del prodotto.  
 Esperienza di sviluppo web oriented con l'utilizzo di React, HTML, Css, Scss, Typescript e Javascript.  
 Tecnologie coinvolte: React18, NextJS, GraphQL, StoryBook, Javascript, Typescript, HTML, CSS.

## Lingue straniere

- INGLESE UK  
 Scritto: Ottimo - Parlato: Ottimo  
 Valutazione descritta dal punteggio dell'esame Toeic (Punteggio: 825) e da un'esperienza di studio in college nel 2006

## Conoscenze informatiche

- Sistemi Operativi  
 Software: Windows, Linux, Sistemi Operativi Apple mobile e desktop, Android - Grado Conoscenza: buono
- Linguaggi di programmazione  
 Software: Java, PHP, JavaScript, Angular, Java EE, Ruby on Rails, Enterprise JavaBeans, HTML, CSS, C, XML, elementi di grafica Swing (Java) - Grado Conoscenza: ottimo
- Applicativi di elaborazione testi  
 Software: Apache OpenOffice, Microsoft Office Word, Microsoft Office PowerPoint, Discreto utilizzo di Latex - Grado Conoscenza: ottimo
- Fogli elettronici  
 Software: Microsoft Office Excel - Grado Conoscenza: ottima
- Sistemi di gestione di database  
 Software: MySQL, PHPMyAdmin, PostgreSQL - Grado Conoscenza: ottimo
- Sistemi CAD  
 Software: Livello base degli ultimi software CAD - Grado Conoscenza: buono
- Software  
 Software per georeferenziazione dei dati e creazione di mappe vettoriali: ArcGIS, Qgis, GEOcms, WEBGis - Grado Conoscenza: buono  
 Software Microsoft RMS e Active Directory - grado di conoscenza: buono  
 Conoscenza di Git software - grado di conoscenza: ottimo  
 Conoscenza ed utilizzo di Heroku per la gestione dell'infrastruttura informatica del progetto di Tesi Magistrale - grado di conoscenza: buono

## Progetti sviluppati durante gli studi

- Da Aprile 2014 a Giugno 2014: Sheepland - Progetto sviluppato in collaborazione con il Politecnico di Milano  
 Riproduzione di un gioco da tavolo in linguaggio Java, valido per la prova finale della laurea triennale in ingegneria informatica.  
 Componente tecnica: Progetto scritto completamente in Java. Swing per la parte grafica.  
 Componente funzionale: Ho coordinato interamente la parte di Front End, scrivendo ed organizzando il codice al fine di rimanere in linea con la parte di Back End sviluppata dal mio collega. Per la mia parte, ho scelto classi ed organizzazione del codice.  
 Membri del Team: Alessio Monesi, Alessandro Innocenti. Studenti del Politecnico di Milano.
- Da Febbraio 2015 a Giugno 2015: MeteoCal - Progetto sviluppato in collaborazione con il Politecnico di Milano  
 Web Application sviluppata in linguaggio JEE.

L'applicazione gestisce un database di utenti registrati, con l'inserimento di una mail e una password valida per il Login.

L'applicazione gestisce, inoltre, un calendario nella quale l'utente potrà schedulare eventi invitandone altri che siano registrati fornendo informazioni relative al meteo nel luogo dell'evento. Implementate anche le notifiche. Progetto valido per un corso di laurea magistrale.

Progetto valido per il corso di Laurea Magistrale Software Engineering 2.

Componente tecnica: Progetto scritto in Java EE, SQL è stato utilizzato per recuperare le informazioni in un database su MySQL con un server Glassfish locale.

Componente funzionale: Ho coordinato interamente tutte le parti del progetto. Tutta l'organizzazione del codice è stata pensata e scritta da me durante il progetto: ho scelto classi, packages ed organizzazione del codice delle parti di Back End e Front End. L'architettura e le tecnologie da utilizzare sono state imposte dal professore.

Membri del Team: Alessio Monesi. Studente del Politecnico di Milano.

- Da Febbraio 2016 a Settembre 2016: RailWatch - Progetto sviluppato in collaborazione con il Politecnico di Milano  
Applicazione per sistemi operativi Android che fornisce informazioni riguardo ai ritardi dei treni ricercati. Possibilità di ricercare e salvare tratte preferite con la ricezione di notifica di benvenuto e arrivederci all'ingresso e all'uscita del Geofence della stazione salvata. Ricerca del treno migliore in funzione dei ritardi per il viaggio selezionato e notifica inviata anche sul watch ad applicazione spenta e device lockato.  
Applicazione sviluppata in collaborazione con Telecom Italia JOL-S cube, progetto valido per il corso di Laurea Magistrale Design and Implementation of Mobile Application.  
Componente tecnica: Progetto scritto in Java per Android. Durante lo sviluppo è stato utilizzato FireBase come piattaforma mobile.  
Componente funzionale: Ho coordinato interamente la parte di Front End, scrivendo ed organizzando il codice al fine di rimanere in linea con la parte di Back End sviluppata dal mio collega. Per la mia parte, ho scelto classi ed organizzazione del codice.  
Membri del Team: Alessio Monesi, Marco Molinaroli. Studenti del Politecnico di Milano.
- Da Ottobre 2016 ad Aprile 2017: Pamela - Tesi sviluppata in collaborazione con il Politecnico di Milano  
Applicazione valida per la tesi di Laurea Magistrale presso il Politecnico di Milano.  
Si tratta di un chatbot risiedente su Telegram Messenger. L'applicazione offre la possibilità di dialogare con il linguaggio naturale con un bot, attraverso una chat, grazie al quale è possibile effettuare degli ordini di spesa presso un operatore della grande distribuzione organizzata alimentare. L'applicazione dà la possibilità di conoscere il punto vendita più vicino e inviare notifiche agli utenti riguardanti news e informazioni sugli ordini. Inoltre, attraverso la webapp dedicata, i dipendenti del supermercato possono accedere alla sezione degli stessi ordini per inviare un messaggio di spesa pronta agli utenti che ne hanno effettuata almeno una. L'interfaccia è disponibile al sito [botpamela.herokuapp.com](http://botpamela.herokuapp.com).  
Componente tecnica: Progetto scritto in PHP per la parte di backend. Javascript ed HTML con fogli CSS per la parte grafica. La WebApplication utilizza PHP al fine di raggiungere il database e dialogare con lo stesso ed HTML con CSS per la parte di frontend.  
Tutto il progetto è hostato su Heroku IaaS, per questo motivo la WebApp è raggiungibile seguendo il link: [botpamela.herokuapp.com](http://botpamela.herokuapp.com)  
Functional parts: In questo progetto, ho scelto l'architettura, il linguaggio, la struttura del Back End, il database, ed ho coordinato tutte le parti del progetto. Tutta l'organizzazione del codice è stata scritta e pensata da me. Ho scelto classi e packages sia della parte di Back End che di quella di Front End ed ho disegnato l'intero prototipo dell'applicazione, cercando quella che fosse più efficiente secondo le mie esigenze. Dopo un mese di ricerca, ho realizzato un progetto, come ho descritto nella tesi, che coprisse i vantaggi dei modelli Pattern Based e quelli dei modelli Generativi. L'architettura, Heroku, e le interazioni con il database, sono state scelte da me in fase di progettazione.  
Membri del Team: Alessio Monesi. Studente del Politecnico di Milano.